

TEORÍA

9.1 SOPORTES DE EDIFICIOS

Edificio de pisos, soportes. Luces. Valores de acción vertical.
 Preanálisis de compresión, invariancia de la solución de planta.
 Modelo de pórtico. Acción vertical.
 Pórtico de nudos rígidos contra viga continua, apoyo extenso.
 Disposición de soportes y vigas. Vigas quebradas en planta. Pórticos virtuales.
 Momentos de acción vertical. Extremo de pórtico.
 Valores mínimos y máximos. Estabilización.
 Nudo interior. Alternancia de sobrecargas.

Debe leerse: del FORMULARIO, guión de soportes
 DAV-EHE, soportes.

9. T ACCION HORIZONTAL

Acción horizontal sobre el edificio. Modelo de acción horizontal.
 Soportes metálicos. Desplome. Triangulación y criterios de dimensionado.
 Soportes de hormigón. Modelo de pórtico.
 Momento nulo al centro del tramo, momento local de soportes.
 Interpretación de términos de variación de sollicitación.
 Momento en vigas, basculamiento de carga. Sobrecompresión en extremos.
 Momentos de carga vertical. Origen del momento.
 Momentos ante carga vertical en dirección de vigas y de forjado.
 Acción horizontal, valores típicos oblicuidad, excentricidad de referencia.
 Soportes de plantas altas y bajas, estabilización del momento.
 Cálculos del lado de la seguridad.
 Acción horizontal, reparto en planta por pórticos y por soportes,
 Interpretación con excentricidad. Excentricidad mínima. Oblicuidad.
 Envolvente de momentos en vigas.

Debe leerse: documento del TOMO "Compresión",
 del FORMULARIO, guión de pórticos y soportes,
 del DAV-EHE, desplome y pandeo,
 hoja de Soportes de hormigón.

Problemas 9 Sollicitaciones en pórticos.

9.E SOPORTES

Soportes de hormigón. Combinación de sollicitaciones.
 Predimensionado de sección.
 Reglas de dimensionado de soportes. Crecimiento.

Soportes de acero. Sollicitaciones y dimensionado a pandeo. Tablas.
 Secciones típicas, crecimiento. Excentricidades.
 Chapas de arranque, enlace entre fustes.
 Collarines de engarce con forjados.

Debe manejarse: del FORMULARIO, guión de pórticos
 guión de soportes, DAV-A

